

Grafisks ielādes process (boot splash)

Pēdējā laikā notiek straujš dažādu Linux distribūciju tuvināšanās process vienkāršajam lietotājam. Kā viena no šī procesa sastāvdaļām ir grafiska ielādes procesa attēlojuma (t.s. boot splash) izveide. Sākotnēji šāds boot splash ir pieejams tādās Linux distribūcijās kā RedHat Linux, SuseLinux, Mandriva Linux. Slackware Linux ir palicis nemainīgi askētisks un domājams - tāds arī paliks. Taču mūsu spēcīgajās rociņās ir mūsu sistēmas liktenis, tāpēc ķersimies pie darba un boot splash uzliksim paši.

1. Jāuzstāda 2.6 sērijas kodols. Boot splash programmatūras interneta lapā <http://www.boot splash.de> pēdējais ielāps ir paredzēts 2.6.13. kodolam. Kā izrādās, tieši šis kodols ir iekļauts oficiālajā Slackware 10.2.0 laidienā un atrodams instalācijas diska mapē `/testing`. Instalējam binārās pakotnes ar komandu `installpkg *.tgz`. Pēc tam konsolē padodam sekojošas komandas:

```
cd /boot
mkinitrd -c -k 2.6.13 -m reiserfs (ja datņu sistēma ir reiserfs, ja datņu sistēma ir cita,
lasīt datni README.initrd mapē /testing)
```

Pēc tam datnē `/etc/lilo.conf` pie Linux partīcijas ieraksta pievienojam papildus rindu:

```
initrd = /boot/initrd.gz
```

Tagad Linux partīcijas ierakstam jāizskatās apmēram šādi:

```
image = /boot/vmlinuz
initrd = /boot/initrd.gz
root = /dev/hda5
label = Linux
read-only #
```

Padodam komandu `lilo` un pārstartējam datoru.
2. No adreses <http://www.boot splash.de/files/boot splash-3.1.6-2.6.13.diff> lejupielādējam ielāpu 2.6.13. kodolam un startējam to ar komandu:

```
cd /usr/src/linux
patch -p1 < /ceļš pie boot splash-*.diff
```
3. Pēc tam mapē `/usr/src/linux` padodam komandu `make menuconfig`. Pēc šīs komandas nostartēsies saskarne kodola konfigurēšanai. Uzmanīgi "izejam cauri" visām sadaļām un atzīmējam moduļus, kas nepieciešami mūsu kodolam (tas nozīmē, ka jābūt kaut kādām zināšanām par datora ierīcēm). Sadaļā Device Drivers → Graphics support → Boot splash configuration atzīmējam, ka mums nepieciešams Bootup splash screen. Pēc tam spiežam uz pogas Exit un atbildam apstiprinoši uz jautājumu Vai vēlaties saglabāt kodola konfigurāciju?
4. Padodam komandu:

```
make modules && make modules_install && make bzImage && make install
```

Sāksies kodola moduļu un kodola kompilēšanās process. Atkarībā no norādītās konfigurācijas, tas var turpināties vismaz 20 min., tāpēc varam iet iedzert tēju.
5. Kad kompilēšanās process beidzies, uzstādām Boot splash pakotni, kas atrodama adresē <http://opensys.linux packages.net/Slackware-10.0/pcxz/boot splash/boot splash-3.1-i486-12pcx.tgz>.
6. Padodam komandu:

```
splash -s -f /etc/boot splash/themes/current/config/boot splash-1024x768.cfg >>
/boot/initrd.gz
```
7. Pēc tam datnē `/etc/lilo.conf` ievietojam rindas:

```
vga = 791
append = "splash=verbose"
```

un padodam komandu `lilo`.
8. Pārstartējam datoru un izbaudam grafisko ielādi :))).